

SPACE SECRETS

Ett digitalt spelverktyg för barn att lära om våld i hemmet och vägar till stöd

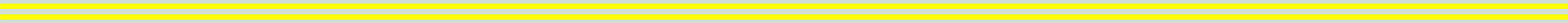
FILMANDTELL
REAL STORIES. REAL CHANGE.

diah

 **SE BARNEN**

Ett av tio barn har någon gång upplevt
våld mellan närstående vuxna

Space Secrets



FILMANDTELL

REAL STORIES. REAL CHANGE.

- Driver positiv samhällsförändring med metoden Real Stories. Real Change.
 - Kombinerar dokumentärfilm med spridning och impact
 - Idag nio samhällsinitiativ tillsammans med partners
-
-



SE BARNEN



GÅLÖSTIFTELSEN



Rädda Barnen

Svenska kyrkan 

HANINGE



ERICASTIFTELSEN

PSYKOTERAPI • UTBILDNING • FORSKNING


SOMAYA
KVINNO- & TJEJJOUR

ERSTA
DIAKONI 

BROTTSOFFER
JOURN
116 006

RIKU
RIKOSUHRIPÄIVYSTYS
BROTTSOFFERJOURN

Svenska kyrkan 
SOFIA FÖRSAMLING

Svenska kyrkan 
SOFIA FÖRSAMLING

Svenska kyrkan 
KARLSTADS PASTORAT



SE BARNEN

- Grundades år 2010
 - Inget barn ska utsättas för att se, höra eller känna till våld i hemmet
 - Mål: Synliggöra, förbättra stödet och stärka det straffrättsliga skyddet
-



Barnfridslagen 2021



Space
Secrets



Debatt

"De osynliga barnen måste bli synliggjorda i lag"

Barn som tvingas se på eller höra när en närstående blir misshandlad i hemmet är en stor grupp offer som lider i tystnad. De faller ständigt mellan stolarna då det inte finns ett lagrum till skydd för deras rättigheter. Vi kräver därför att barn som upplevt våld blir juridiska brottsoffer och får målsägandestatus, skriver företrädare för Brottsofferjouren Sverige och Se Barnen.



● MIN STORY



- Jobbar med meningsfull digitalisering
 - Ett Innovations- och digitaliserings företag
 - Skapar digitala verktyg som målgruppen har behov av
 - Gamification
-



Metodspel
Prinsparets Stiftelse



Distractionslösning – AR
Astrid Lindgrens Barnsjukhus




Webbspel
Film and Tell



- ♥ Cancer
 - ♥ Funktionsvariationer
 - ♥ Föräldrastöd
 - ♥ Personalutbildning inom vård & skola
 - ♥ Rehabilitering
 - ♥ Barn & ungas rättigheter
-
-

PROBLEMET

- 10 % av alla barn har upplevt våld mellan närstående
 - Våldet påverkar barn på kort och lång sikt
 - En utbredd tystnadskultur försvårar för barn att få hjälp
 - Endast 17 % väljer att berätta för en professionell
-
-



”Skolan hade behövt informera om våld, men på ett barnsligt sätt så man förstår. Man behöver prata om det här. Jag visste att det var fel och ville inte prata, men om någon hade pratat om det hade jag kanske kunnat öppna mig.”

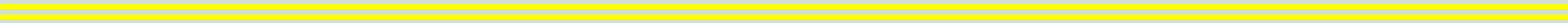
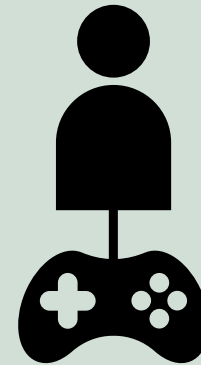
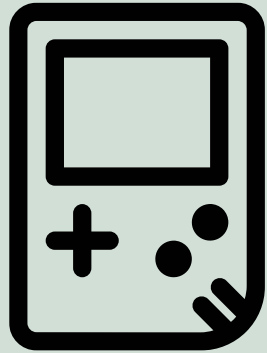
Maya, 24 år


Kahoot!

Besök sida
Kahoot.it

Skriv in koden som
dyker upp på sidan

VAD ÄR SPELIFIERING?





Spelifiering är användandet av spelelement i verksamheter som normalt inte har med spel att göra, exempelvis utbildning. Spelifiering används för att öka användarens engagemang för digitalt eller fysiskt material. Det inspireras av datorspel och bygger på frivilligt deltagande.

Wikipedia

SPELELEMENT



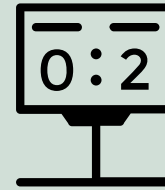
Avatar



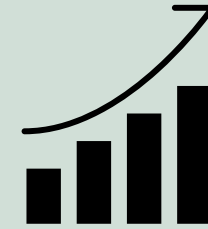
Virtuella märken



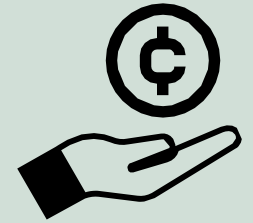
Listor -
Poängställning



Poäng



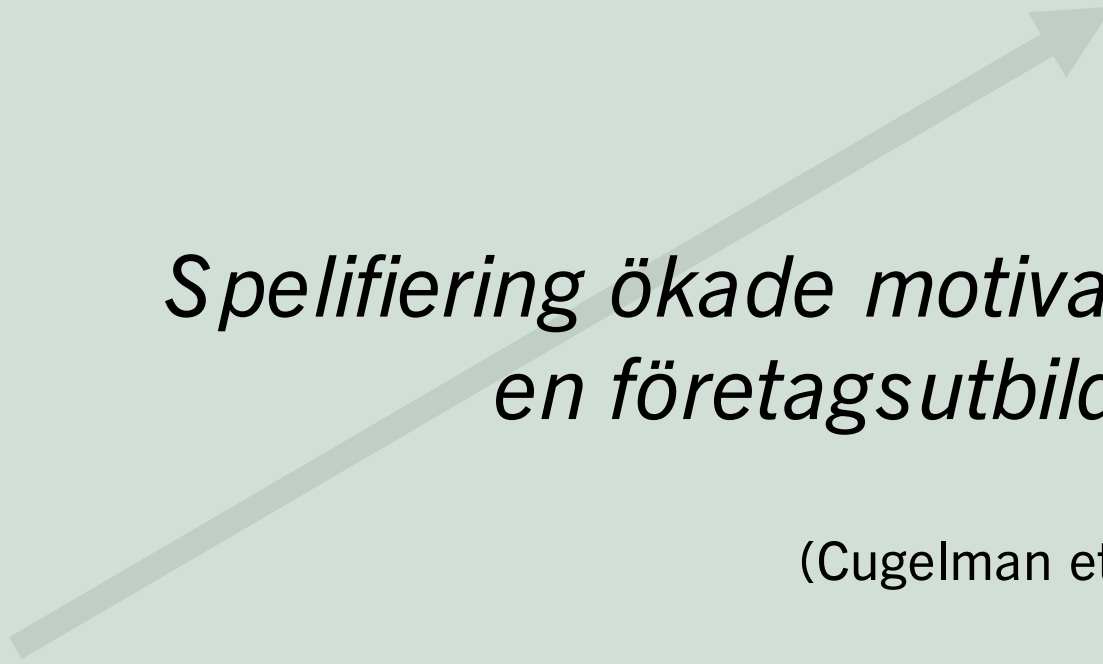
Nivå/Level



Virtuell valuta

VARFÖR ETT SPELVERKTYG?

- Space Secrets är ett digitalt spelverktyg & spelifiering
 - Identifiera informationen & behov hos målgruppen
 - Spelet anpassas utefter informationen
 - **Vanligt spel:** underhållning - **Spelverktyg:** skapa inverkan & öka kunskap
-
-



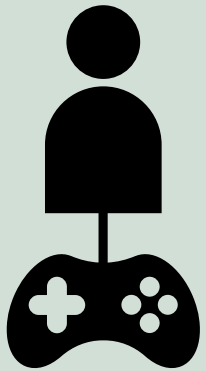
*Spelifiering ökade motivationen hos anställda på
en företagsutbildning med **60%***

(Cugelman et al., 2013)

Eleverna som använde den gamifierade plattformen hade en signifikant högre motivation och prestationer i matematik och engelska jämfört med eleverna i kontrollgruppen

(Mekler, Brühlmann, Tuch, & Opwis, 2019)

EFFEKTERNA



+



=

Förebygga och ge barn förutsättningar att inhämta information om våld i hemmet på barns egna villkor

FRÅN IDÉ TILL UTVECKLING

VINNOVA



Referensgrupp med
barn och unga



FILMANDTELL

REAL STORIES. REAL CHANGE.



SE BARNEN



diah



Space Secrets

SPELA ▶

Alla barn har rätt till ett hem utan våld  SE BARNEN

SPELET

- En fiktiv miljö för att närma sig ämnet
- Aktiv agens som spelare, men utan att kunna göra fel
- Minnen istället för händelser som spelas i realtid



HJÄLP & STÖD

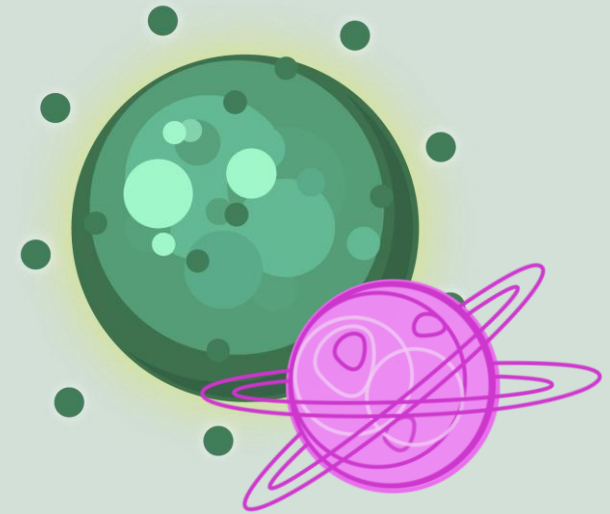
- Utcheckningsövning – Andningsövning efter varje scenario
 - Snabblänk till BRIS
 - Panikknapp för att snabbt kunna stänga ner spelet
-
-

ANVÄNDNING

- Användas i verksamheter som stöd för att prata om våld i hemmet
- Användas av barn själva som söker kunskap



RESULTAT



- Från 25 % till 63 % med bra kunskap om våld i hemmet
 - Från 19 % till 6 % med dålig kunskap om vad våld i hemmet är
 - 81 % har lärt sig om olika typer av våld och hur en kan få hjälp
 - ...”snabb och enkel uppfattning om vad sexuellt våld var och vad socialt våld var”
-
-

FRAMMÅT



- Massa utvecklingspotential!
 - Finansiering för fullskalig utveckling
 - Samarbete med fler aktörer
-

FÖR ATT SUMMERA

- Var tionde barn i Sverige utsätts för att uppleva våld i hemmet
 - Löper större risk att utveckla symptom som ångest, nedstämdhet, depression
 - Film and Tell + Dimh + SE BARNEN har skapat Space Secrets
 - Spelifiering: Användandet av spelelement i ett icke-spelrelaterat sammanhang
 - Öka barnens vilja att lära sig på ett sätt som de själva förstår
-
-

Förebyggande

Barns egna
villkor

Vägar till stöd
& skydd



Våga berätta

SPACE SECRETS

TACK!

di mah

Stefania Citraro
stefania.citraro@di-mh.com
073 660 69 05

FILMANDTELL
REAL STORIES. REAL CHANGE.

Hanna Lindqvist
hanna.lindqvist@filmantell.com
073 962 65 91

Länk till Space Secrets:

<https://spacesecrets.sebarnen.org>
