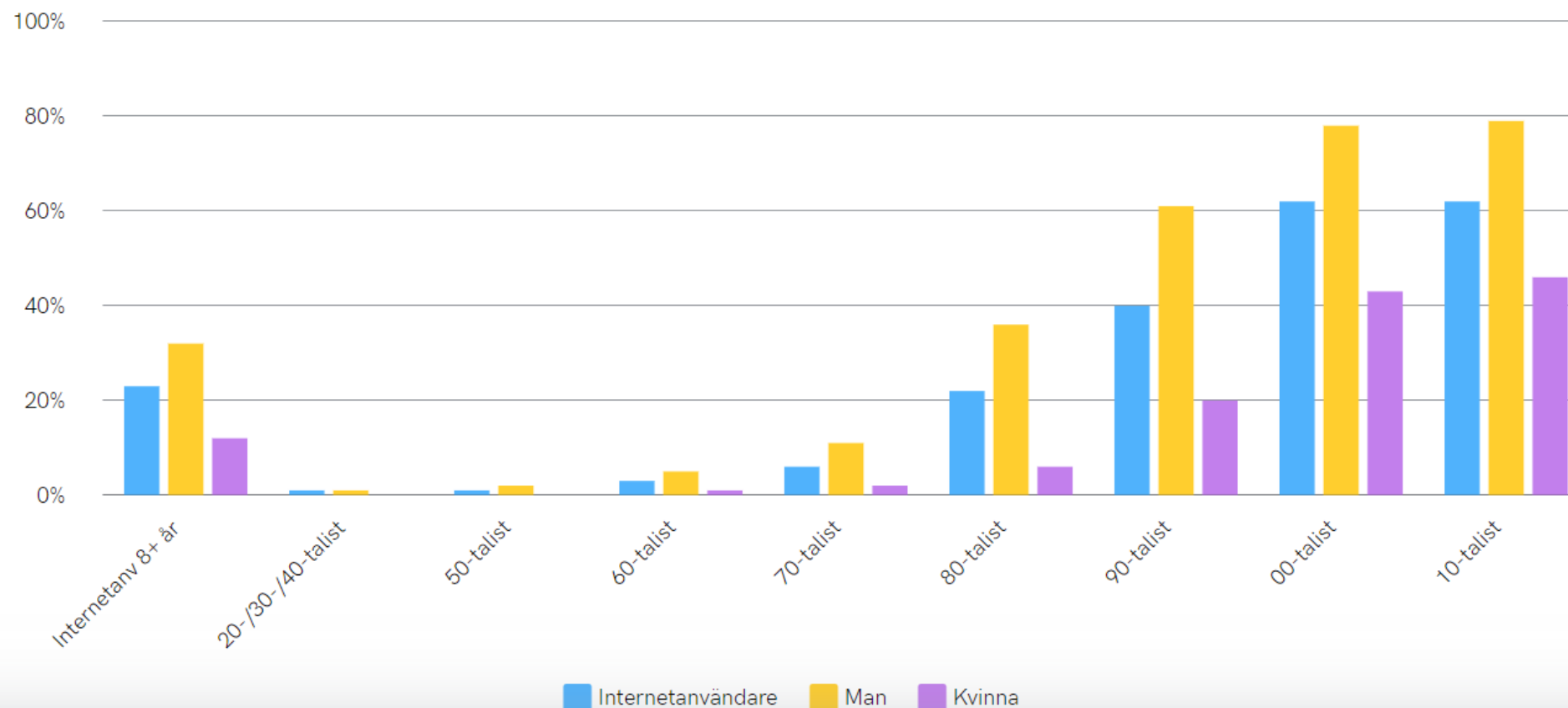


6 av 10 internetanvändare födda på 00-talet har tittat på andra som spelar spel på nätet (Svenskarna och internet 2021)

Bas: Internetanvändare 8+ år, Har du under de senaste 12 månaderna ägnat dig åt att titta på andra som spelar spel på nätet (t ex på Twitch, Youtube eller e-sportplattformar? (Ja), År 2021 (Studie 2)





Folkhälsomyndigheten

Unga, föräldrar, skola och spel om pengar ur ett folkhälsoperspektiv

Jessika Spångberg, Folkhälsomyndigheten 2022-05-25



Innehåll

- kopplingen barns rättigheter och spel om pengar
- spel om pengar och spelproblem bland unga
 - två undersökningar USUF 2021, fokusgrupper unga resp föräldrar
- spel och skola - föräldrar
- inslag i dataspel och kasinostreaming



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Undersökning spel om pengar, unga och föräldrar (USUF 2021)

- 10 000 unga 16-19 år (OSU) och 10 000 föräldrar till unga i samma ålder
- Hälften av urvalet var matchat, dvs man kan koppla ihop barn och förälder
- Svarsfrekvens 32 procent bland unga, $n=3\,213$, 54 procent tjejer
- Svarsfrekvens 29 procent bland föräldrar, $n=3\,023$, 54 procent kvinnor
- Svarsfrekvens matchat material, $n=850$ par ($n=1\,700$)
- Resultaten är viktade
 - unga: liten överrepresentation tjejer, 16-åringar, de med gymnasiebehörighet och unga från hushåll med högre inkomst
 - Föräldrar: överrepresentation kvinnor, födda i Sverige, stad, hushåll med högre inkomst, högutbildade



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Unga är ingen homogen grupp

Foto: Privat (Jessika Spångberg)



Foto: Privat (Jessika Spångberg)



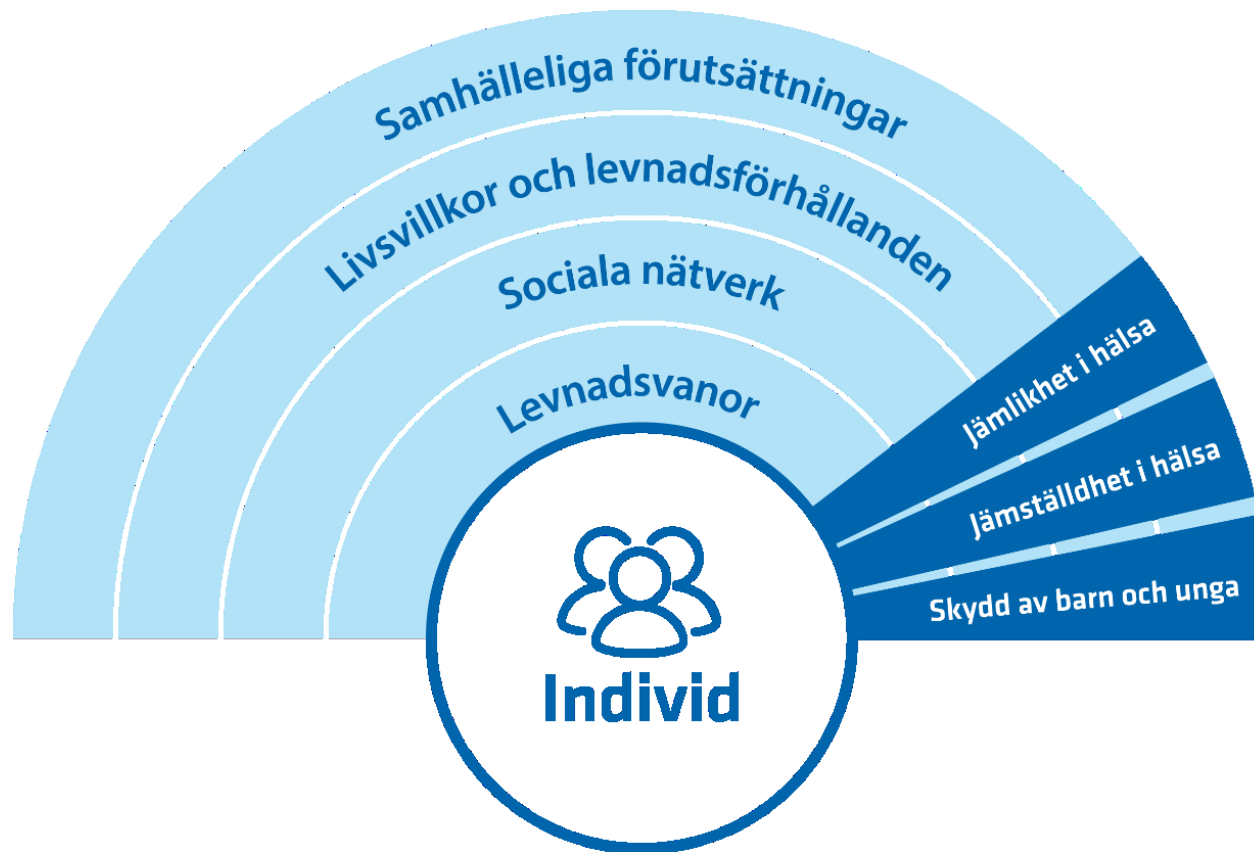
Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Problem med spel om pengar i ett sammanhang



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Samhällets strukturer sätter ramar - men lokala och regionala aktörer har en viktig roll



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Spelregleringen ska skydda barn och ungas rätt till spelfri uppväxt

- unga under 18 år ska inte spela om pengar
- spelreklam får inte riktas mot unga



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Spelregleringen misslyckas att skydda barn och ungas rätt till spelfri uppväxt

- Unga under 18 år spelar om pengar och har spelproblem
 - 34 procent spelat senaste året
 - ökning de senaste åren efter en längre tids minskning (CAN 2021))
 - 6 procent har någon grad av spelproblem
 - 2,5 procent har ett problemspelande
- Spelreklam exponeras för spelreklam och påverkas av den
 - 77 procent av unga 16-17 år har sett spelreklam senaste veckan!



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Normalisering i sociala medier



135 gilla-markeringar

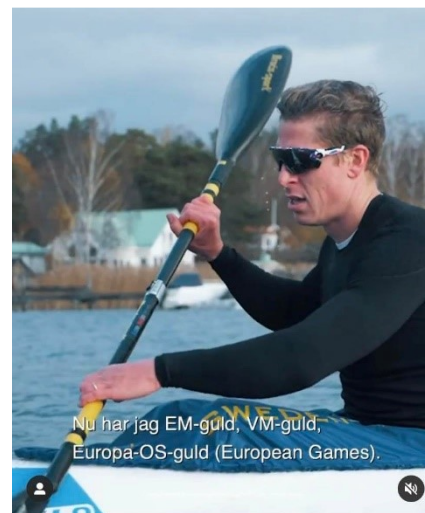
dora_my.life ❤️ #doramakrygianni #gorgeous
#gynaikaxwrisonoma #hlios #antenna #actress #christmas
#onlyyou #makrygianni #tvseries #television #mrgreen
#okmagazine #greekbeautv



1 182 gilla-markeringar

aminasikainen Det var skönt att gå träning och minnas förr
med slapppase. När jag tränade tränade tränade jag alltid
hårt. 🥇🥇 Går in på #leovegas 🥇🥇

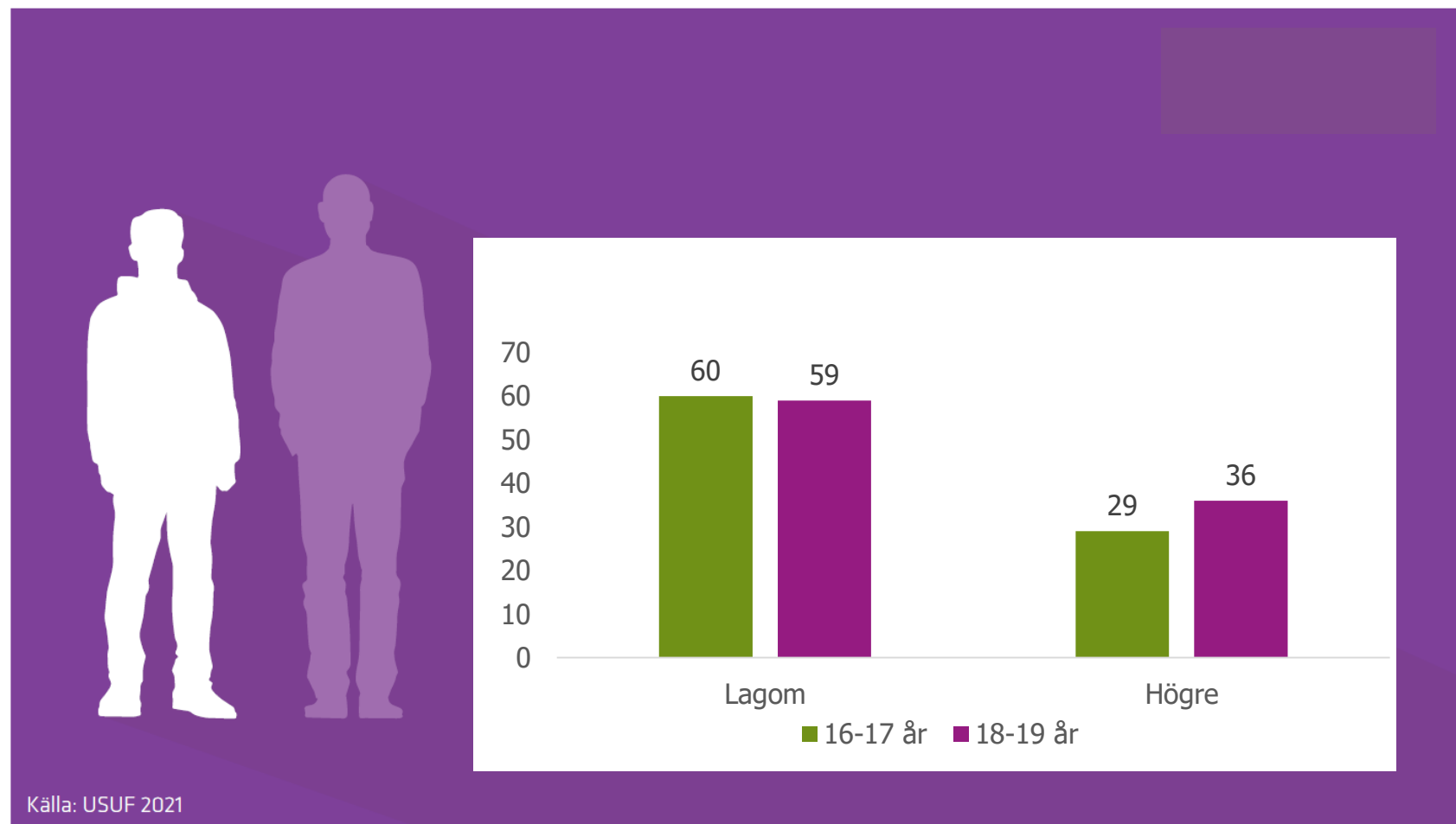
17 januari 2021 · Visa ursprungsversion



3 301 visningar

pettermenning (I betalt samarbete med @svenskaspel
och @sweolympic)
Följ Petter Mennings väg till OS – ladda ned
OlympiaAppen. I serien Tillsammans till OS i Tokyo följer du
kanotisten i träning och vardag.

Unga tycker åldersgränser på spel är bra



Föräldrar, spelsituationer och risker

- okey att spela med släkt på lotter och hästar mm
- mindre okey att spela poker om pengar med kompisar men inte så problematiskt
- inte ok att spela poker på nätet om pengar
- barnen är medvetna om att de spelar eller är engagerade i spelet. Det ses inte som problematiskt.



Beror på hur höga belopp de tänker sätta in.

Beror på vilka kompisar det är. Om det är hennes barndomsvänner hade jag inte varit orolig. Men är det nya vänner så.

Vi har nog aldrig gjort en stor affär av det. Vi har uppesittarkväll, barnen har fått lotter i present eller att vi köpt en triss i kassan och sen kanske har gett den till barnen och bett dem skrapa.

Barns rätt till att kommuner förebygger spel om pengar bland unga uppfylls inte

- 24 av 198 kommuner (12 procent)



Socialnämnden ska aktivt arbeta för att förebygga och motverka missbruk av spel om pengar bland barn och unga.

5 kap 1 § p. 5 SoL

ANDTS-strategin 2022-2025 (Skr.2021/22:213)

1

Tillgången minskar

2

Barn och unga skyddas

3

Färre börjar och
debuterar tidigt

4

Skadligt bruk
minskar

5

Tillgång till god
vård och stöd

6

Skador och död
minskar

7

Folkhälsobaserad
syn på ANDTS
internationellt



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

RESEARCH ARTICLE

Open Access

School ethos and adolescent gambling: a multilevel study of upper secondary schools in Stockholm, Sweden

Sara Brolin Låftman^{1*}, Bitte Modin¹, Gabriella Olsson¹, Kristina Sundqvist², Johan Svensson³ and Peter Wennberg^{3,4}

Abstract

Background: Gambling is not uncommon among adolescents, and a non-trivial minority has serious problems with gambling. Therefore, enhanced knowledge about factors that may prevent against problematic gambling among youth is needed. Prior research has shown that a strong school ethos, which can be defined as a set of attitudes and values pervading at a school, is associated with a lower inclination among students to engage in various risk behaviours. Knowledge about the link between school ethos and adolescent gambling is however scarce. The aim of the study was to investigate the association between teacher-rated school ethos and student-reported gambling



Skolan som förebyggande arena

- skolans allmänna och kompensatoriska uppdrag viktigt
 - skoltrivsel och god skolmiljö skyddsfaktor
 - sämre skolprestation riskfaktor för spelproblem
 - spel på skoltid riskfaktor
- mer aktuellt på vissa skolor, som idrottsgymnasium
- spelproblem har samband med sämre skolprestation
- finns skolprogram för spelförebyggande som har vetenskapligt stöd
- möjlighet till tidig upptäckt av unga som har spelproblem och barn som är anhöriga till vuxna med spelproblem

Ungdomarna om spel om pengar i skolan

- mer ekonomi i skolan, det rör alla
- i det sammanhanget ta upp spel om pengar och lån

"Ekonomi borde diskuteras mer i skolan. Eftersom så många har ekonomiska problem när de flyttar hemifrån. Men då ekonomi generellt."

"Vi hade lite privatekonomi men då var vi ganska små. Typ i sjuan, då var det svårt att förstå, Typ att 'ta inte sms-lån för då kan ni hamna i Lyxfällan'."

"Det går säkert att blanda in i nåt SO-relaterat ämne. Där man ändå snackar om skatt och så. Sen kan man ha med spel om pengar, lite om lån och så."



Barn och unga har rätt till en uppväxt fri från spel om pengar



Foto: Jörgen Wiklund/Scandinav



Folkhälsomyndigheten

Unga som anhöriga till personer med spelproblem



4% släkt de inte bor med

7% någon kompis

0,6% pojk/flickvän

3% annan person



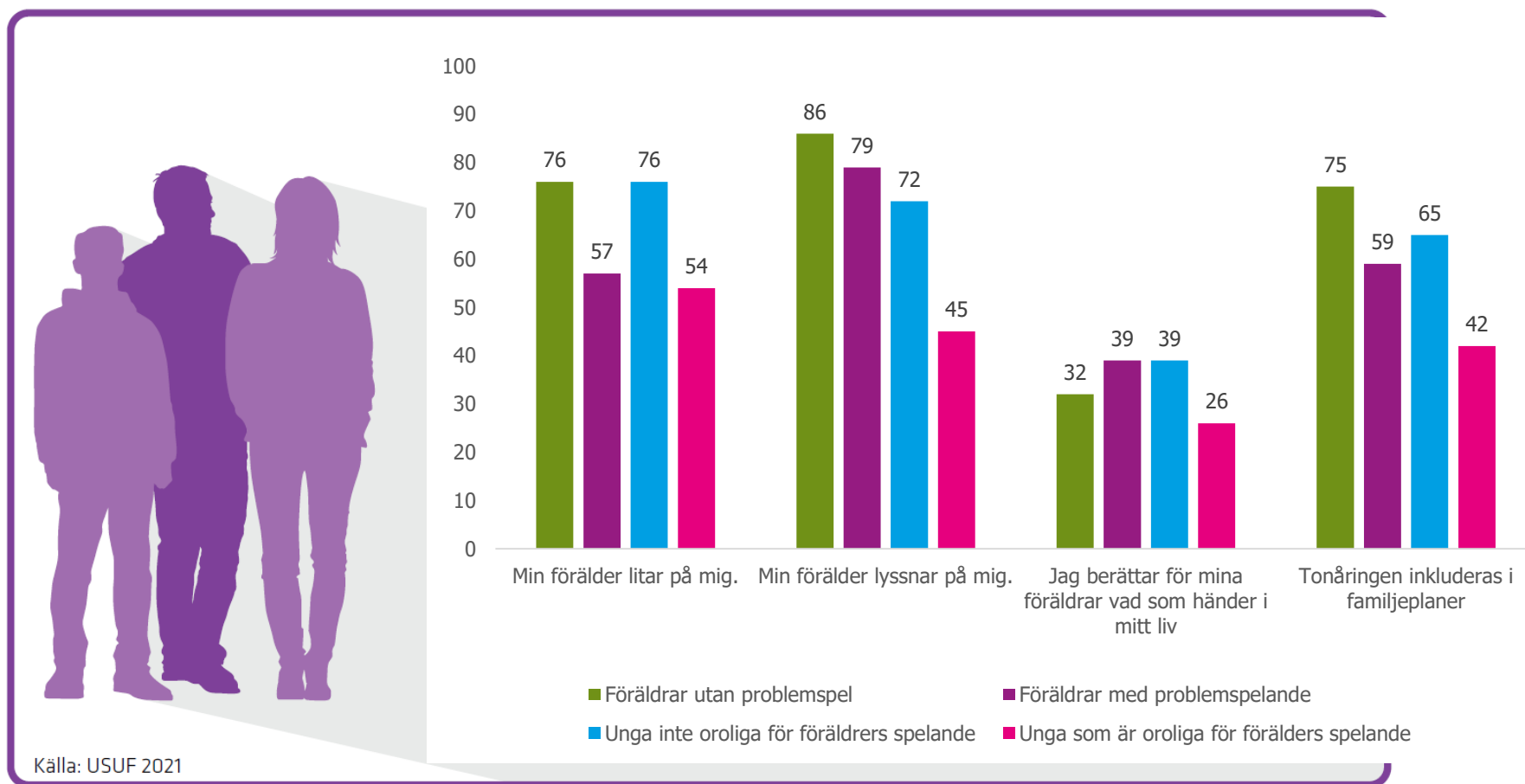
Folkhälsomyndigheten



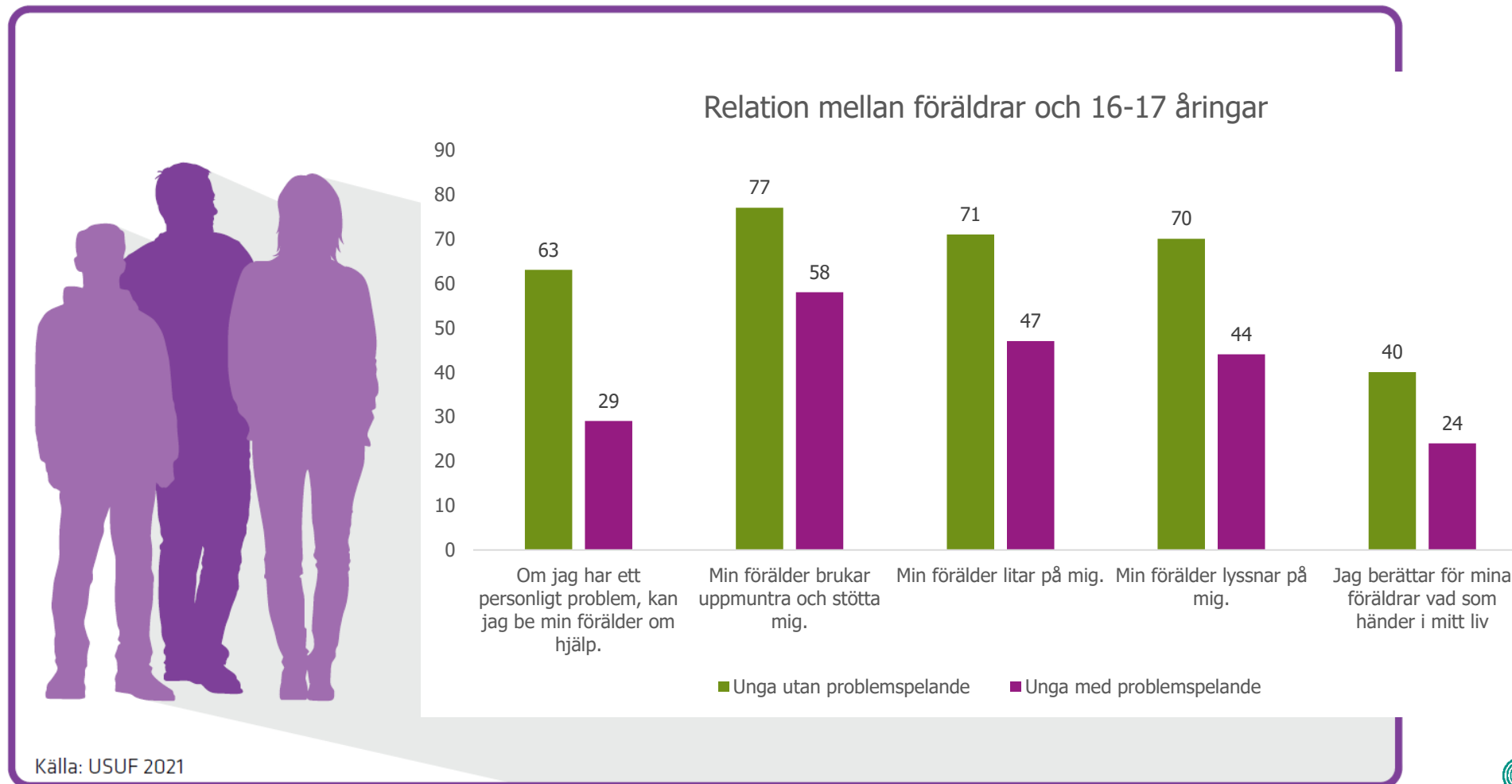
GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

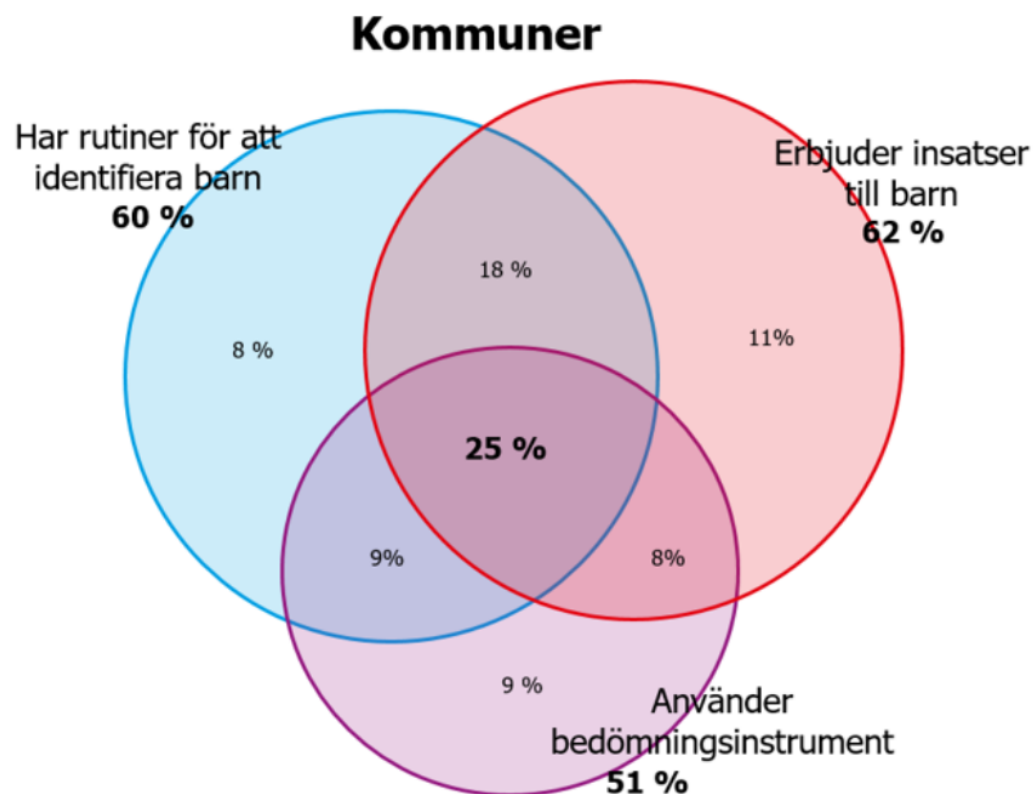
Problemspel hos föräldrar har samband med sämre relationer mellan föräldrar och unga (16-19 år)



Unga med problemspelande har en sämre relation till sina föräldrar än de utan



Barns behov av information, råd och stöd om barnet lever med föräldrar eller andra vuxna som har spelproblem, ska särskilt beaktas (5 kap. 7§ HSL)



Folkhälsomyndighetens kartläggning 2019



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Vuxna pratar inte med unga om spel om pengar

- föräldrar och andra vuxna pratar inte med spel om pengar med ungdomarna, dock en del lärare
- de kan ha hört föräldrar tala negativt om spel riktat till andra
- andra frågor mer aktuellt

"När Inte en öppen diskussion, men de kan ha pratat om det på ett negativt sätt. Men inte riktat till just mig."

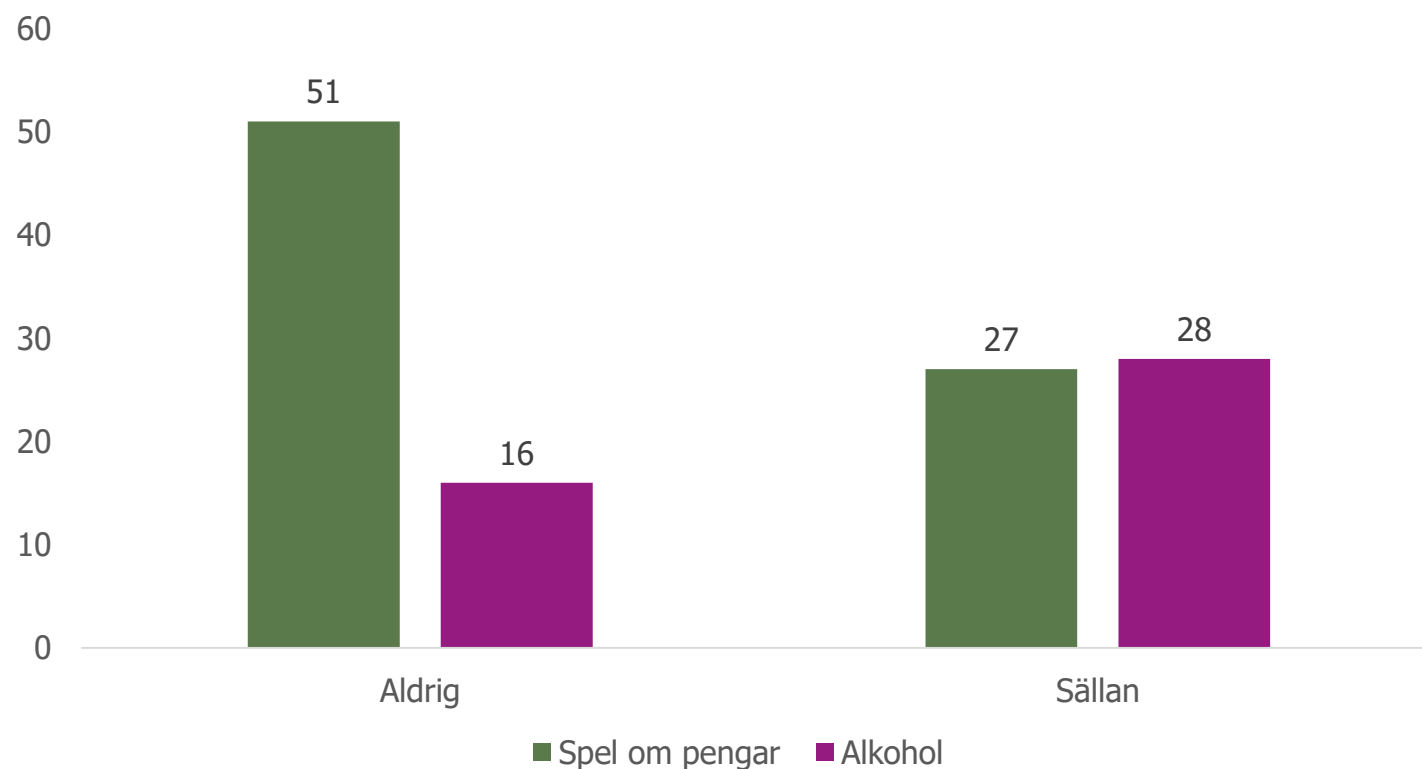
"Det är inget de sagt direkt men man vet att de tycker att det är negativt."

"Det är en liten självklarhet antar jag. Man tar för givet att vi vet att det är negativt."

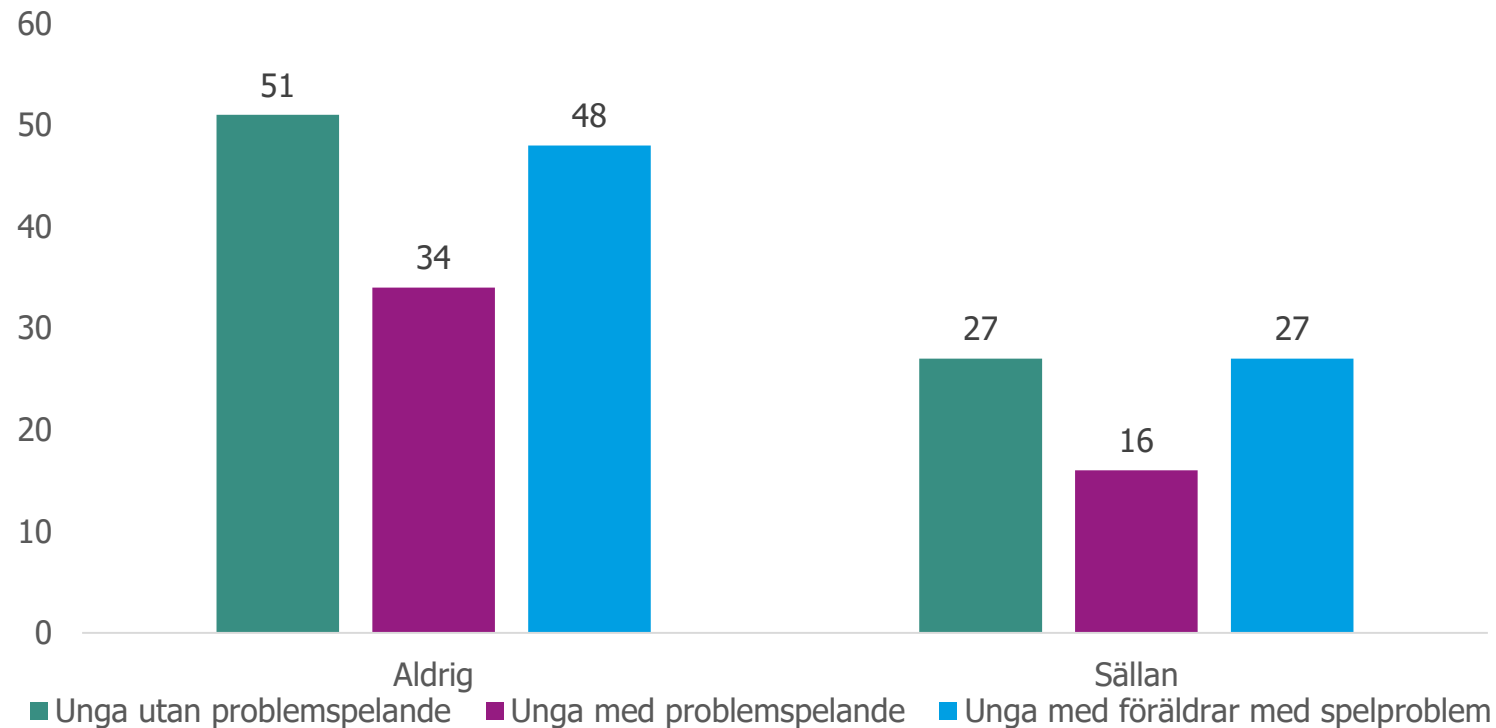
"Om du spelar kan du dra in dig i skulder. Men jag spelar inte så vi har inte pratat om det så. Det handlar mer om köpa lägenhet och ta körkort, ta ansvar."



Föräldrar pratar sällan om spel om pengar med sina barn. Här i jämförelse med alkohol.



Även unga som har ett problemspelande eller som har föräldrar med spelproblem uppger att föräldrarna inte pratar med dem om spel om pengar



Kopplingar mellan dataspel och spel om pengar

- gränserna mellan dataspel och spel om pengar suddas ut, t ex köp-inuti-spel, lootlådor, vadhållning på e-sport, kasinostreaming mm.
- vissa inslag i dataspel är en riskfaktor för problem med spel om pengar (som lootlådor)
- dataspel kan påverka hälsan negativt
- dataspelsberoende är numer diagnos i ICD (gaming disorder)



Foto: Justem Johnsson, Scandinau bildbyrå

Ungdomar själva ser likheter mellan dataspel och spel om pengar

- unga ser likheter och kopplingar till skinbetting lootlådor mm
- en likhet är att det kan gå snabbt att vinna och förlora pengar
- dataspel som "inkörsport"
- dock inte alla spel, dataspel ser olika ut

"Det är typ samma sak. Men inom dataspel är det gjort för yngre personer. Det kanske gör att man går in i de andra grejerna när man blir äldre."

"Det går ganska snabbt på båda, man förlorar och vinner pengar snabbt."

"Jag tror att det finns samband mellan barn, som t ex lägger pengar på Fortnite-skins, att det är större risk att de blir beroende av t ex casino när de blir äldre."



Kasinostreaming

Sök



44



Skaffa bits



ROLLBIT

Playing DEPOSIT

22:55 | Wanted Dead or a Wild

WANTED DEAD OR A WILD

BALANCE \$436,441.17

RFT MAX \$1,500.00

22

RECENT ACTIVITY

\$ 119,900.00 \$ 3,600.00 139,380.00

95%

BANK (TODAY)

BALANCE: \$437,941

CASHOUT: \$0

DEPOSITS: \$470,000

TOTAL: \$0

STATS (TODAY)

BEST WIN: 3,900x

COINS GIVEN: 2,174,640

ARENA ROUNDS: 6

CASH DROPS: 5

ROLLBIT

BEST WIN: \$3,900,000

MAX BET: \$1,500

VOLATILITY: *****

BEST X WIN: 3900x

RTP: 96.38%

POTENTIAL: 12,500x

PLAYING: WANTED DEAD OR A WILD

PROVIDER: HACKSAW

22:55 CET - 03/02/2022

BEGAMBLEAWARE.ORG

BeGambleAware

MacRollbit: !coins

tommorow im here whole stream

vsokoli: !coins

dead dead dead duel

duel its that simple Kappa

X7boi: @biggerthenuu movin up in the world

GxOptable: Good song



STREAMCHAT



james_keane



10zeraru...



820



1

1100



itsmRs0s



810

qifsha07: There fixing means like finding dirt in minecraft

Killfordiamonds: Yassuo looking to scam your setup Kekw

FenrirCrow: KKonaW GuitarTime

MoeRollbit: !coins

semin0: tommorow im here whole stream

vsokoli: !coins

Sharktooth6537: dead dead dead duel duel duel its that simple Kappa

X7boi: @biggerthenuu movin up in the world

Följarexklusiv chatt

Skicka ett meddelande



Isomyndigheten



AyeZee

(18+) Some Shpins + Buys + !TRANSPARENCY + NITROUS + HOPIUM + COPIUM N EXTRA NITROUS + MUCH...

Slots

Engelska



Följ



Prenumerera: 20 % rabatt

7 471

1:33:19



Slutsatser

- Barn och unga har rätt till en uppväxt utan spel om pengar
- Vissa inslag i dataspel är relevanta för förebyggande arbete spel om pengar
- Kommuner och regioner ska arbeta med spel om pengar enligt lag, ANDTS-strategin 2022-2025 inkluderar spel om pengar och lyfter unga och spellagen ska skydda unga
- Åldersgränser har stöd hos både barn och föräldrar, men följs inte.
- Spelproblem hos unga och vuxna har samband med sämre relation mellan unga och föräldrar. Föräldrar med spelproblem överskattar sin förmåga
- Vuxensamhället behöver bli bättre på att fånga upp unga med spelproblem eller unga med föräldrar som har spelproblem. Dessa grupper riskerar att inte få stöd.
- Skolan är en viktig arena för prevention och tidig upptäckt. Inte minst är dess kompensatoriska uppdrag viktigt inom spelförebyggande arbete.

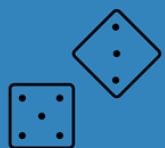


Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.



Om spelproblem

Vad är spelproblem
Risk- och skyddsfaktorer
Närstående
Spelreglering
Dataspel



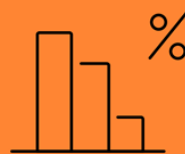
Unga och spel

Ungas spelande, risk- och skyddsfaktorer
Föräldrar/vuxna i barns närhet
Barn/unga som närstående



Förebygga spelproblem

Om att utveckla metoder och lyckas med spel-förebyggande arbete på olika nivåer och arenor



Statistik

Statistik om spelande och spelproblem
Omsättning på spelmarknaden
Regionala data



Material och stöd

Faktablad, broschyrer, föreläsningar, filmer, bilder, grafik, mätinstrument, intervjuer

spelprevention.se



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

spelprevention.se

- ger kunskap och vägledning
- underlättar beslut och insatser på lokal, regional och nationell nivå
- följ oss på Twitter @spelprevention 

Funktionsnedsättning bland unga, alkohol, narkotika, tobak och snus

- Intellectuell funktionsnedsättning hade samband med problemspelande och svagt samband för cannabis
- Fysisk funktionsnedsättning hade enbart samband med problemspelande
- Neuropsykiatrisk funktionsnedsättning (ADHD) hade samband med allt utom snus



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Undersökning spel om pengar, unga och föräldrar (USUF 2021)

- 10 000 unga 16-19 år (OSU) och 10 000 föräldrar till unga i samma ålder
- Hälften av urvalet var matchat, dvs man kan koppla ihop barn och förälder
- Svarsfrekvens 32 procent bland unga, $n=3\,213$, 54 procent tjejer
- Svarsfrekvens 29 procent bland föräldrar, $n=3\,023$, 54 procent kvinnor
- Svarsfrekvens matchat material, $n=850$ par ($n=1\,700$)
- Resultaten är viktade
 - unga: liten överrepresentation tjejer, 16-åringar, de med gymnasiebehörighet och unga från hushåll med högre inkomst
 - Föräldrar: överrepresentation kvinnor, födda i Sverige, stad, hushåll med högre inkomst, högutbildade



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Unga med funktionsnedsättningar

	Stress	Skola	Föräldrar	Kompisar	Ekonomi	Fritid	Fys. hälsa	Psyk hälsa	Framtiden	Livet som helhet
Funktionsnedsättning (n = 426 tjejer 219, killar 207)										
Funktionsnedsättning fysisk (n= 97, tjejer 57, killar 40)										
Funktionsnedsättning ADHD (n= 155, tjejer 70 killar 85)										
Funktionsnedsättning intellektuell (n=30, tjejer 10, killar 20)										



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Spelandet bland unga har ökat efter en längre tids nedgång

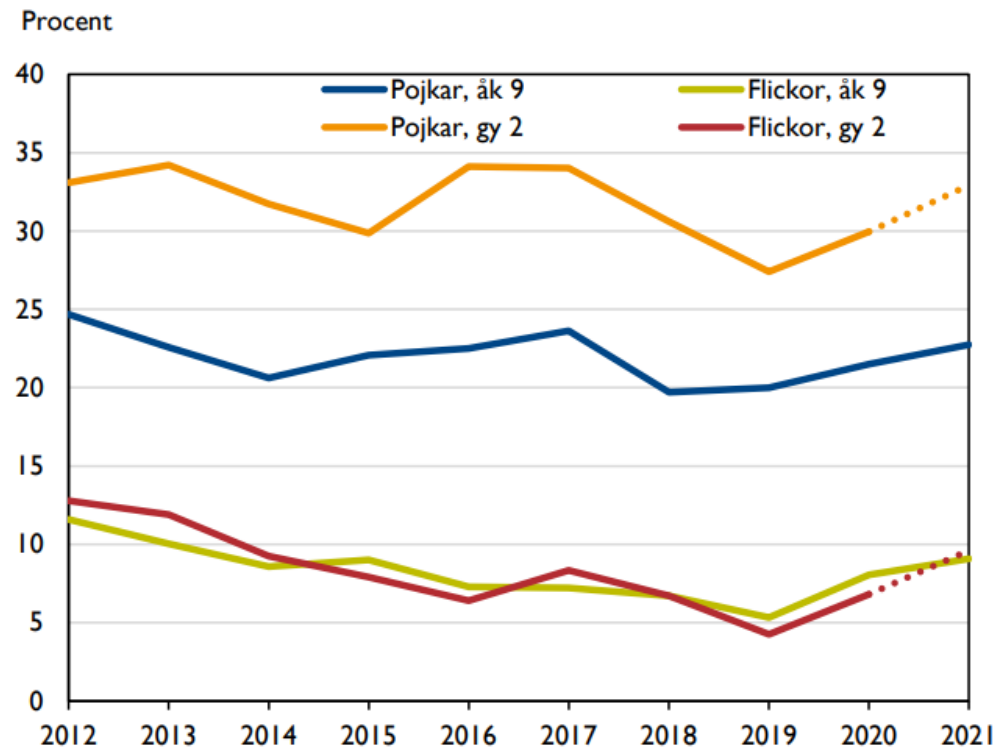


Diagram 19. Andelen elever som spelat om pengar de senaste 12 månaderna, efter kön och årskurs. 2012–2021.



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

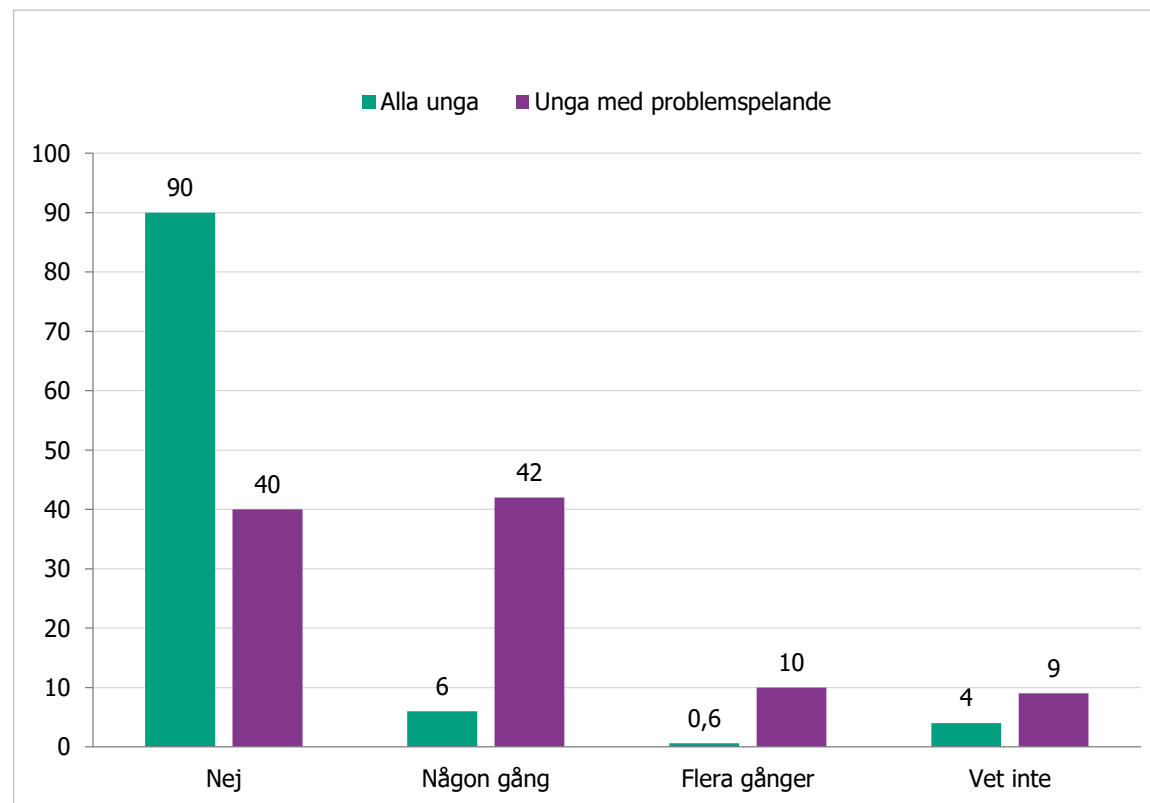
Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Unga och spelreklam

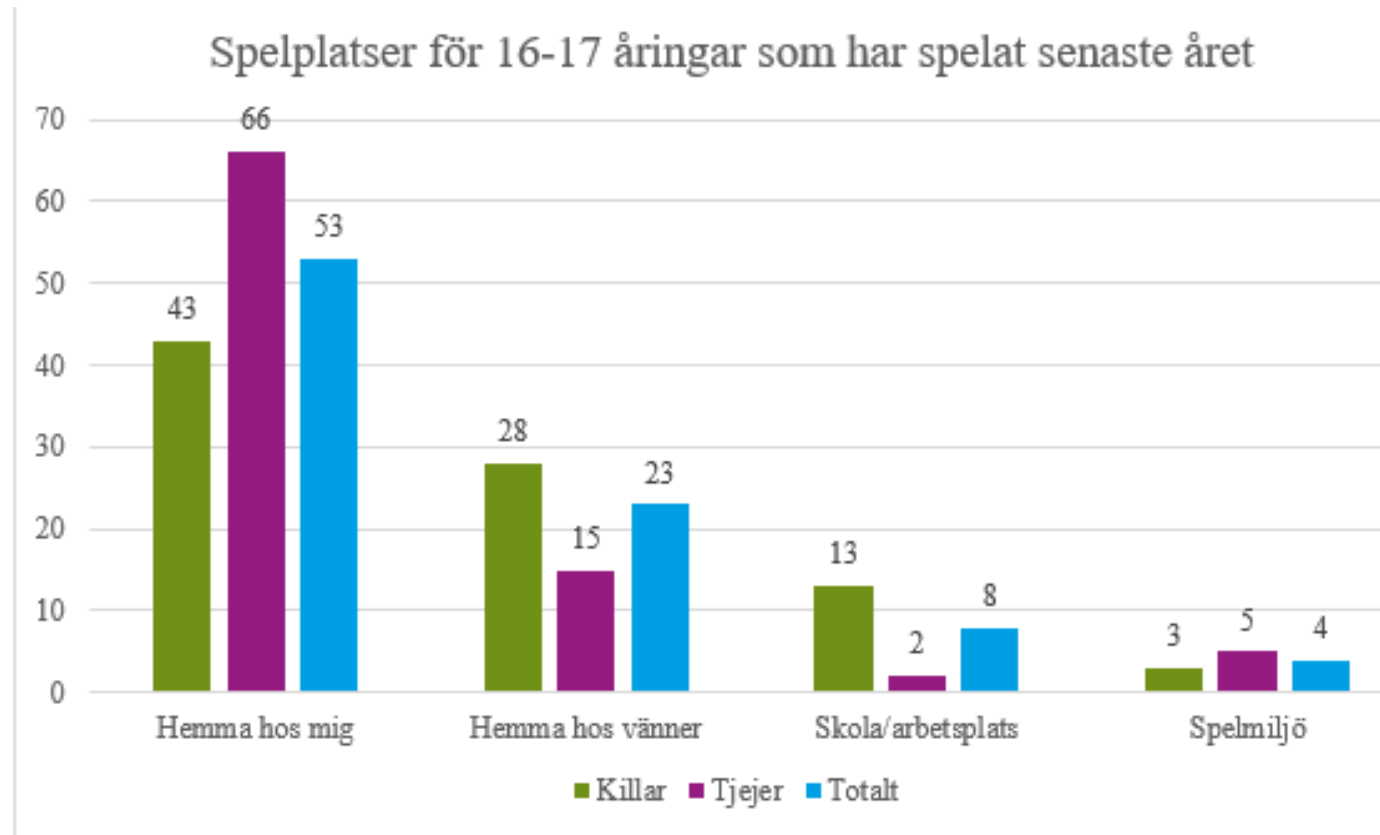
Cirka 6 procent av alla 16-19 åringar uppger att reklamen påverkat deras spelande.

Andelen mycket högre bland dem med ett problemspelande (över hälften)

Samtidigt, över 90 procent i gruppen som säger att reklamen påverkat dem att spela, spel oftare eller för mer pengar än de tänkt, är unga som *inte* har ett problemspelande



Vanligast att spela hemma – men över var tionde kille som har spelat om pengar, har spelat i skolan



Folkhälsomyndigheten



GLOBALA MÅLEN
för hållbar utveckling

Folkhälsomyndigheten bidrar till globala målen för hållbar utveckling.

Unga om åldersgränser

- rimligt med åldersgränser, de kan till och med vara högre
- de tänker att föräldrarna är negativa till att unga spelar om pengar, fast det beror lite på spel och omfattning



Det är vid 18 så det är väl rimligt. Men konsekvenstänket är inte utvecklat förrän man är 25, så kanske skulle det vara 25 ändå.

Om det fanns en viss gräns på casino varje månad, tills man blir 25 så vore det ganska bra för alla. Men i grund och botten är det individens ansvar och inte casinots.

Det är lite för tidigt. Man kan betta stora summor redan från när man är 18 år och det är ganska ungt.

De (föräldrar) tycker inte man ska göra det.

Så länge man gör det i rätt mån är det ok. Det är ju inte bra att träna jättemycket heller. Det beror på hur mycket pengar man har och så.

Föräldrar spelar med sina barn – trots att de är för åldersgräns på spel



- **Majoriteten av 16-17 åringar uppger att föräldrarna har en restriktiv syn på spel.** 60-75% av de unga säger att föräldrarna inte skulle var ok med att ungdomen spelade om pengar.
- **Häften av vuxna har ändå spelat med sina barn enligt unga.** Ca 30 procent av föräldrarna uppger att de köpt lotter till sina barn och 30 procent att de låtit barnen vara med och spela om pengar.

Källa: USUF 2021



Folkhälsomyndigheten